

REGOLAMENTO TECNICO DI NUOTO PER SALVAMENTO

CAMPI DI GARA

a) Nuoto con passaggi sub:

- vasca da m 25: ostacolo a metà vasca;
- vasca da m 50: ostacoli a m 12,50 da ogni testata.

b) Manichino:

Assoluti	Percorso m 50: attrezzo
Seniores	affondato a metà vasca
Juniores	Profondità minima m 1,80
Ragazzi	massima 2,50

Esordienti "A" Percorso m 25: attrezzo
affondato a metà vasca
Profondità minima m 1,20 - massima 1,80

Qualora il fondo della vasca non consenta che l'attrezzo sia in sospensione, lo stesso verrà collocato, sempre indicato dalla boa, in posizione orizzontale sul fondo, con la testa sempre rivolta verso il bordo d'arrivo.

c) Salvagente:

- Settore di lancio, per tutte le categorie e per i Campionati Assoluti, costituito da una corsia di m 2,50 di larghezza per m 35 di lunghezza minima. In genere si realizzano due settori di lancio utilizzando la seconda e la penultima corsia della vasca. Il campo di gara si può realizzare anche su terra battuta o sabbia.
- Misurazione del lancio con nastro metrico steso sul bordo vasca. Il giudice misuratore ha una canna semirigida per traguardare il punto di caduta.
- Pedana di lancio, collocata alla testata del settore di lancio, che raggiunga il livello del bordo della piscina, per non creare ostacoli al lanciatore.

d) Battello:

- corsia: larghezza minima m 8, lunghezza: Campionati di Categoria m 50, Campionati Assoluti m 75;
- manichino zavorrato, in modo che rimanga verticale e con le spalle fuori dell'acqua, ancorato a metà percorso;
- boa: minimo m 0,50: collocata alla distanza prevista per ogni categoria;
- traguardo posto a m 6 dalla testata di arrivo;
- bandierine di segnalazione per i giudici;

(Giudice al manichino):

Bandiera bianca: che indica NESSUNA PENALITÀ

Bandiera rossa: che indica urto del manichino PENALITÀ Punti 30-

Bandiera verde: che indica che il concorrente ha iniziato il per corso di ritorno senza avere a bordo il remo non utilizzato;

(Giudice alla boa):

Bandiera gialla: che indica che il concorrente non ha effettuato come prescritto, il giro di boa.

- Campo di gara realizzato, costituendo due settori di gara, della larghezza minima di m 8, che avranno la denominazione ACQUA 1 e ACQUA 2:

Campionati Assoluti - base m 75 percorso m 150 (due tratti)

Seniores/Juniores - base m 50 percorso m 150 (4 tratti di vasca)

Ragazzi/Esordienti - base m 50 percorso m 100 (2 vasche).

ATTREZZI PER COMPETIZIONI

1. MANICHINO

- altezza dell'attrezzo: m 1;
- peso a vuoto: kg 7,700;
- peso a pieno carico: kg 41,700.

E costituito in resine poliesteri rinforzate con fibre di vetro. Viene dotato di una piccola boa a forma conica che viene collegata al manichino attraverso una cima, che permette di mantenere l'attrezzo in sospensione in acqua alla profondità desiderata.

2. BATTELLO A REMI

- Tipo "Medusa";
- Lunghezza m 3,20;
- Larghezza m 1,20;
- Peso kg 65.

E costituito in resine di poliestere e viene fornito completo di 2 remi e 3 scalmiere di cui 1 a poppa

3. SALVAGENTE

Attrezzo costituito da un pallone ufficiale da Basket, racchiuso in una rete a grandi maglie, alla quale è attaccata una sagola di m 35, del diametro di mm 6, galleggiante.

4. OSTACOLI VERTICALI (Gara nuoto con sottopassaggi)

Gli ostacoli sono realizzati con pannelli verticali dell'altezza di cm 50 e della larghezza della corsia. I pannelli sono costituiti da una rete a maglie larghe trattenuta da un tubo di materiale plastico, per il perimetro totale di ciascun pannello

5. SACCHETTO

Attrezzo costituito da un sacchetto di tela, riempito di ghiaino del peso di kg 3/5 collegato attraverso una sagola di cm 50 ad una boetta.